

## **EL PAÑUELO – JUEGO TRADICIONAL – ARAGÓN**

- **DESCRIPCIÓN BREVE DEL LUGAR DE ORIGEN:** Aragón –Aragón es una comunidad autónoma de España, resultante del reino histórico del mismo nombre y que comprende el tramo central del valle del Ebro, los Pirineos centrales y las Sierras Ibéricas. Está situada en el norte de España, y limita por el norte con Francia, por el oeste con las comunidades autónomas de Castilla-La Mancha, Castilla y León, La Rioja, Navarra y por el este con Cataluña y la Comunidad Valenciana. Está definida en su Estatuto de autonomía como nacionalidad histórica.<sup>1</sup>
- **DÓNDE:** Se puede jugar en los patios de recreo, en las plazas amplias... Se marcan en el suelo dos líneas paralelas a una distancia de 25 a 35 pasos una de la otra, y en el centro se marca otra que será la que delimitará los dos campos.
- **JUGADORES:** Mismo número de jugadores en cada equipo, (no **importa el sexo** ).
- **MATERIALES:** Un pañuelo, peto, camiseta... trozo de tela.
- **DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:** Un jugador hará de “madre”. Chico/a que se sitúa en la línea central sujetando el pañuelo.
  - Cada jugador tendrá un número secreto, del núm. 1 hasta tantos números como participantes por cada equipo. La madre, situada en la línea central, con el pañuelo en la mano y extendido, gritará un número y los jugadores de ambos equipos que posean dicho número deberán ir a coger el pañuelo y volver con sus compañeros. Aquél que no coja el pañuelo perseguirá al contrario con la intención de atraparlo antes que llegue hasta donde están sus compañeros.
  - El jugador que logre coger el pañuelo y volver con sus compañeros sin ser atrapado, se salva y el jugador perseguidor quedará eliminado.
  - Si el pañuelo en algún momento se cae al suelo, puede ser recogido por cualquiera de los dos jugadores.

- Todo participante que rebase la línea central sin haber cogido el pañuelo, quedará eliminado.
- El equipo que logre eliminar al otro en su totalidad será el ganador.

- **IMAGÉN DEL JUEGO:**



**Bibliografía:**

- <http://es.wikipedia.org/wiki/Aragón>
- “Trabajo de juegos tradicionales” Creado por Sergio Zaharia, Jesús De al Cruz, Lester Escoto. 2º ESO A – La Anunciata –