

## **EL GIGANTE – JUEGO TRADICIONAL – RUMANÍA**

- **DESCRIPCIÓN BREVE DEL LUGAR DE ORIGEN:** Rumania o Rumania es un país ubicado en la intersección de Europa Central y del Sureste, en la frontera con el mar Negro. Rumania limita con Hungría y Serbia al oeste, Ucrania y Moldavia al noreste y al este, y Bulgaria al sur. Con 238 400 km<sup>2</sup>, Rumania es el noveno país más grande de la Unión Europea por área, y cuenta con la séptima mayor población de la Unión Europea con más de 19 millones de habitantes. Su capital y ciudad más poblada es Bucarest, la décima ciudad más grande de la Unión Europea.<sup>1</sup>
- **DÓNDE:** Se puede jugar en los patios de recreo, en las plazas amplias... En el suelo se dibujan dos zonas, una es la casa y la otra es la cueva el la que esta el gigante.
- **JUGADORES:** Mínimo de 10 persona, (no **importa el sexo** ).
- **MATERIALES:** No es necesario ningún material.
- **DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:** Este juego consiste en que el gigante tiene que pillar a los hijos, no puede pillar a la madre.
  - Este juego empieza cuando los hijos preguntan: mama,¿ podemos salir a jugar? Y la madre responderá: si podéis, pero no os acerquéis a la cueva del gigante.
  - Entonces los niños salen fuera de la casa, dentro de poco, la madre tendrá que decir: niños corred, que viene el gigante, una vez dicho esto el gigante sale de su cueva y tiene que intentar pillar a alguien, si consigue pillar a alguien se cambiarán los papeles.
  - A lo largo del juego se cambiará el papel de mama, porque no tiene diversión si uno de nosotros es todo el rato la madre.

- **IMAGÉN DEL JUEGO:**



**Bibliografía:**

- <http://es.wikipedia.org/wiki/Rumania>
- “Trabajo de juegos tradicionales” Creado por Julián Radu, Alexandru Sandu, JaiJie Xiang, Marco Interiano, 2º ESO B – La Anunciata –