

LAS 4 ESQUINAS – JUEGO TRADICIONAL – ARAGONÉS

- **DESCRIPCIÓN BREVE DEL LUGAR DE ORIGEN:** Aragón (*Aragón* en aragonés, *Aragó* en catalán) es una comunidad autónoma de España, resultante del reino histórico del mismo nombre y que comprende el tramo central del valle del Ebro, los Pirineos centrales y las Sierras Ibéricas. Está situada en el norte de España, y limita por el norte con Francia, por el oeste con las comunidades autónomas de Castilla-La Mancha, Castilla y León, La Rioja, Navarra y por el este con Cataluña y la Comunidad Valenciana. Está definida en su Estatuto de autonomía como nacionalidad histórica.
- **DONDE:** Se puede jugar en los patios de recreo, plazas anchas. En las que hay que delimitar tres zonas, una para cada equipo.
- **JUGADORES:** El mínimo debe de ser de alrededor de 15, unos 5 jugadores por equipo.
- **MATERIALES:** No es necesario ningún material.
- **DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:** El objetivo principal del juego es pillar a todos los jugadores del equipo que puedes pillar (VER TABLA DE ROLES)
 - Se distribuyen los jugadores en cuatro equipos, cada uno de ellos tiene una “casa”, que corresponderá con una pared. Cuando un jugador se encuentra dentro de su casa no puede ser pillado por otro equipo.
 - Cada vez que pillas a un jugador lo tienes que llevar a tu casa, y colocarlo de tal forma que con una mano toque la pared. Si ya hay un compañero pillado, le dará la mano y entre los que estén harán una cadena, de tal forma que establezcan unos espacios, entre unos y otros.
 - Para salvar a uno o varios compañeros, un jugador del mismo equipo, que no esté pillado, deberá pasar por uno de los huecos de la cadena, y liberará a los compañeros a partir del hueco por el que pase. Es decir, si pasa por el hueco que hace el que esta en contacto con la pared liberará a todos, pero si lo hace por el hueco siguiente liberará a todos menos al que está en contacto con la pared.
 - Al haber cuatro equipos el rol de pillar o escapar se distribuye de la siguiente manera:

TABLA DE ROLES		
Equipo	Pilla	Escapa
A	B	D
B	C	A
C	D	B
D	A	C

- **IMAGEN DEL JUEGO:**



Bibliografía:

1. <http://es.wikipedia.org/wiki/Araq%C3%B3n>